







Kohtaat toisen kuukkelin, josta voisi tulla kumppanisi.

Haluatko kumppanin?

- Kyllä (+ 5 kp)
- Ei

1. Mikä on kuukkelin pääasiallinen ravintokohde?

- a) marjat
- b) hyönteiset
- c) siemenet
- d) haaskat

Kumppanisi joutuu pedon saaliiksi.

Menetät viisi kelpoisuuspistettä.

- 5 kp

Jos sinulla ei ole kumppania, kortti ei koske sinua.

Kohtaat toisen kuukkelin, josta voisi tulla kumppanisi.

Haluatko kumppanin?

- Kyllä (+ 5 kp)
- Ei

1. Mikä on kuukkelin pääasiallinen ravintokohde?

- a) marjat
- b) hyönteiset
- c) siemenet
- d) haaskat

Kumppanisi joutuu pedon saaliiksi.

Menetät viisi kelpoisuuspistettä.

- 5 kp

Jos sinulla ei ole kumppania, kortti ei koske sinua.

Olisi aika lisääntyä!

Heitä noppaa. Jos nopan **silmäluku on parillinen**, niin pesintä onnistuu, ja **saat 5 kelpoisuuspistettä**.

Jos nopan silmäluku on **pariton**, niin pesintä epäonnistuu, ja **menetät 2 kelpoisuuspistettä**.

Kohtaat toisen kuukkelin, josta voisi tulla kumppanisi.

Haluatko kumppanin?

- Kyllä (+ 5 kp)
- Ei

Närhi tappaa poikueesi.

Menetät ansaitsemasi pesintäpisteet.

- 5 kp

Jos sinulla ei ole poikuetta, kortti ei koske sinua.

Olisi aika lisääntyä!

Heitä noppaa. Jos nopan **silmäluku on parillinen**, niin pesintä onnistuu, ja **saat 5 kelpoisuuspistettä**.

Jos nopan silmäluku on **pariton**, niin pesintä epäonnistuu, ja **menetät 2 kelpoisuuspistettä**.

Kohtaat toisen kuukkelin, josta voisi tulla kumppanisi.

Haluatko kumppanin?

- Kyllä (+ 5 kp)
- Ei

Närhi tappaa poikueesi.

Menetät ansaitsemasi pesintäpisteet.

- 5 kp

Jos sinulla ei ole poikuetta, kortti ei koske sinua.

Kumppanisi joutuu pedon saaliiksi.

Menetät viisi kelpoisuuspistettä.

- 5 kp

Olisi aika lisääntyä!

Heitä noppaa. Jos nopan **silmäluku on parillinen**, niin pesintä onnistuu, ja **saat 5 kelpoisuuspistettä**.

Jos nopan silmäluku on **pariton**, niin pesintä epäonnistuu, ja **menetät 2 kelpoisuuspistettä**.

2. Mikä on tyypillisin puulaji kuukkelin suosimassa vanhassa metsässä?

- a) mänty
- b) kuusi
- c) koivu
- d) tammi

Kumppanisi joutuu pedon saaliiksi.

Menetät viisi kelpoisuuspistettä.

- 5 kp

Olisi aika lisääntyä!

Heitä noppaa. Jos nopan **silmäluku on parillinen**, niin pesintä onnistuu, ja **saat 5 kelpoisuuspistettä**.

Jos nopan silmäluku on **pariton**, niin pesintä epäonnistuu, ja **menetät 2 kelpoisuuspistettä**.

2. Mikä on tyypillisin puulaji kuukkelin suosimassa vanhassa metsässä?

- a) mänty
- b) kuusi
- c) koivu
- d) tammi





3. Kuukkelikoiras on värikkäämpi kuin naaras.

Totta vai tarua?

4. Millaisia ääniä kuukkelipäästä?

Kuuntele Luontoportista kuukkelin ääntelyä.

5. Kuukkelipää on polygaminen eli sillä on paljon parittelukumppaneita.

Totta vai tarua?

3. Kuukkelikoiras on värikkäämpi kuin naaras.

Totta vai tarua?

4. Millaisia ääniä kuukkelipäästä?

Kuuntele Luontoportista kuukkelin ääntelyä.

5. Kuukkelipää on polygaminen eli sillä on paljon parittelukumppaneita.

Totta vai tarua?

6. Kuinka monta prosenttia Suomen pinta-alasta on vanhaa metsää?

- a) 2
- b) 5
- c) 8
- d) 11

7. Mikä on kuukkelin keskimääräinen pesyekoko?

- a) 1-2
- b) 2-3
- c) 3-5

Kerro omista kuukkelikokemuksistasi.

6. Kuinka monta prosenttia Suomen pinta-alasta on vanhaa metsää?

- a) 2
- b) 5
- c) 8
- d) 11

7. Mikä on kuukkelin keskimääräinen pesyekoko?

- a) 1-2
- b) 2-3
- c) 3-5

Kerro omista kuukkelikokemuksistasi.

8. Kuukkelipää aloittaa pesinnän

- a) maaliskuussa
- b) huhtikuussa
- c) toukokuussa
- d) kesäkuussa

9. Kuukkelipäillä tavataan avustajakäyttäytymistä eli lisääntyvä kuukkelipari sallii avustajakuukkelipäiden läsnäolon reviirillä.

Mitä hyötyä tällaisesta käytöksestä voi olla?

Mainitse kaksi asiaa.

Löydät paljon hyönteisiä ja syöt niitä.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

8. Kuukkelipää aloittaa pesinnän

- a) maaliskuussa
- b) huhtikuussa
- c) toukokuussa
- d) kesäkuussa

9. Kuukkelipäillä tavataan avustajakäyttäytymistä eli lisääntyvä kuukkelipari sallii avustajakuukkelipäiden läsnäolon reviirillä.

Mitä hyötyä tällaisesta käytöksestä voi olla?

Mainitse kaksi asiaa.

Löydät paljon hyönteisiä ja syöt niitä.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp



10. Mihin sukcession vaiheeseen vanha metsä kuuluu?

- a) Sekametsävaihe
- b) Kliimaksivaihe
- c) Pensaikkovaihe
- d) Pioneerivaihe

Näätä tappaa yhden poikasesi.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Jos sinulla ei ole kumppania etkä ole lisääntynyt, niin pistä kortti takaisin korttipakkaan.

Asuttamasi aarniometsä muutetaan suojelualueeksi.

Aarniometsää ei voi kaataa ja muuttaa talousmetsäksi enää.

Laita tämä kortti talteen.

10. Mihin sukcession vaiheeseen vanha metsä kuuluu?

- a) Sekametsävaihe
- b) Kliimaksivaihe
- c) Pensaikkovaihe
- d) Pioneerivaihe

Näätä tappaa yhden poikasesi.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Jos sinulla ei ole kumppania etkä ole lisääntynyt, niin pistä kortti takaisin korttipakkaan.

Asuttamasi aarniometsä muutetaan suojelualueeksi.

Aarniometsää ei voi kaataa ja muuttaa talousmetsäksi enää.

Laita tämä kortti talteen.

11. Luettele vähintään kolme vanhan metsän piirrettä.

Asuttamasi aarniometsä muutetaan talousmetsäksi eli aarniometsä kaadetaan ja tilalle istutetaan saman puulajin taimia.

**Menetät reviirisi, jos olet vallannut sen.**

Aarniometsäreviiriä ei kukaan enää voi vallata pelin aikana.

Reviirillesi tulee varpushaukka, ja sinun on oltava varovainen.

Menetät yhden kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

11. Luettele vähintään kolme vanhan metsän piirrettä.

Asuttamasi aarniometsä muutetaan talousmetsäksi eli aarniometsä kaadetaan ja tilalle istutetaan saman puulajin taimia.

**Menetät reviirisi, jos olet vallannut sen.**

Aarniometsäreviiriä ei kukaan enää voi vallata pelin aikana.

Reviirillesi tulee varpushaukka, ja sinun on oltava varovainen.

Menetät yhden kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Reviiriltäsi kuolee varpushaukka.

Saat kaksi kelpoisuuspistettä.

+ 2 kp

Reviiriltäsi kuolee kanahaukka.

Saat kaksi kelpoisuuspistettä.

+ 2 kp

Löydät paljon hyönteisiä ja syöt niitä.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Reviiriltäsi kuolee varpushaukka.

Saat kaksi kelpoisuuspistettä.

+ 2 kp

Reviiriltäsi kuolee kanahaukka.

Saat kaksi kelpoisuuspistettä.

+ 2 kp

Löydät paljon hyönteisiä ja syöt niitä.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp





Reviirillesi tulee kanahaukka, ja sinun on oltava varovainen.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.  
- 2 kp

Löydät marjaisan paikan ja syöt marjoja.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Löydät paljon hyönteisiä ja syöt niitä.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Reviirillesi tulee kanahaukka, ja sinun on oltava varovainen.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.  
- 2 kp

Löydät marjaisan paikan ja syöt marjoja.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Löydät paljon hyönteisiä ja syöt niitä.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

12. Minkä ikäinen metsän on vähintään oltava, että sitä voidaan kutsua vanhaksi metsäksi?

- a) 80 vuotta
- b) 120 vuotta
- c) 170 vuotta
- d) 200 vuotta

Perustat ruokavaraston.

+ 1 kp

Menetät ruokavaraston.

- 1 kp

12. Minkä ikäinen metsän on vähintään oltava, että sitä voidaan kutsua vanhaksi metsäksi?

- a) 80 vuotta
- b) 120 vuotta
- c) 170 vuotta
- d) 200 vuotta

Perustat ruokavaraston.

+ 1 kp

Menetät ruokavaraston.

- 1 kp

13. Kuukkelin tieteellinen nimi on *Perisoreus infaustus*, suomennettuna ruoankerääjä ja pahan onnen tuoja.

Mikä on kuukkelin **domeeni, kunta, pääjakso ja suku?**

+ 1 kp / kohta  
Max + 4 kp

Perustat ruokavaraston.

+ 1 kp

Perustat ruokavaraston.

+ 1 kp

13. Kuukkelin tieteellinen nimi on *Perisoreus infaustus*, suomennettuna ruoankerääjä ja pahan onnen tuoja.

Mikä on kuukkelin **domeeni, kunta, pääjakso ja suku?**

+ 1 kp / kohta  
Max + 4 kp

Perustat ruokavaraston.

+ 1 kp

Perustat ruokavaraston.

+ 1 kp



Menetät  
ruokavaraston.

- 1 kp

Joudut reviirikiistaan  
toisen kuukkelin  
kanssa.  
Heitä noppaa.  
Jos saat **parillisen  
luvun**, voitat kilpailun  
(+ 3 kp).

Jos saat **parittoman  
luvun**, häviät kilpailun  
ja joudut jättämään  
reviirin  
(- 3 kp - reviiri).

Löydät paljon  
hyönteisiä ja syöt  
niitä.

Saat yhden  
kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Menetät  
ruokavaraston.

- 1 kp

Joudut reviirikiistaan  
toisen kuukkelin  
kanssa.  
Heitä noppaa.  
Jos saat **parillisen  
luvun**, voitat kilpailun  
(+ 3 kp).

Jos saat **parittoman  
luvun**, häviät kilpailun  
ja joudut jättämään  
reviirin  
(- 3 kp - reviiri).

Löydät paljon  
hyönteisiä ja syöt  
niitä.

Saat yhden  
kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Perustat  
ruokavaraston.

+ 1 kp

Perustat  
ruokavaraston.

+ 2 kp

Löydät paljon  
hyönteisiä ja syöt  
niitä.

Saat yhden  
kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Perustat  
ruokavaraston.

+ 1 kp

Perustat  
ruokavaraston.

+ 2 kp

Löydät paljon  
hyönteisiä ja syöt  
niitä.

Saat yhden  
kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Perustat  
ruokavaraston.

+ 2 kp

Reviiriltäsi kuolee  
näätä.

Saat yhden  
kelpoisuuspisteen.

+1 kp

Reviirillesi tulee  
näätä, ja sinun on  
oltava varovainen.

Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Perustat  
ruokavaraston.

+ 2 kp

Reviiriltäsi kuolee  
näätä.

Saat yhden  
kelpoisuuspisteen.

+1 kp

Reviirillesi tulee  
näätä, ja sinun on  
oltava varovainen.

Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp







Varis löytää ruokavarastosi ja ryöstää ne.

Menetät yhden kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Retkeilijät jättävät ruokaa sinulle mutta samalla he houkuttelevat petoja paikalle.

Haetko retkeilijöiden jättämät ruuat?

- **Kyllä.** Heitä noppaa. Jos saat **parillisen silmäluvun**, nappaat ruuan ilman vaaraa (+ 3 kp) Jos luku on **pariton**, joudut melkein pedon saaliiksi (- 2 kp)
- **Ei.**

Varpushaukka yrittää saada sinut saaliikseen. Heitä noppaa.

Jos saat parittoman luvun, selviät hyökkäyksestä.

Jos saat parillisen luvun, joudut saaliiksi ja kuolet. Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi.

Varis löytää ruokavarastosi ja ryöstää ne.

Menetät yhden kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Retkeilijät jättävät ruokaa sinulle mutta samalla he houkuttelevat petoja paikalle.

Haetko retkeilijöiden jättämät ruuat?

- **Kyllä.** Heitä noppaa. Jos saat **parillisen silmäluvun**, nappaat ruuan ilman vaaraa (+ 3 kp) Jos luku on **pariton**, joudut melkein pedon saaliiksi (- 2 kp)
- **Ei.**

Varpushaukka yrittää saada sinut saaliikseen. Heitä noppaa.

Jos saat parittoman luvun, selviät hyökkäyksestä.

Jos saat parillisen luvun, joudut saaliiksi ja kuolet. Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi.

Ihminen asentaa ruokinnan alueelle.

Saat kaksi kelpoisuuspistettä.

+ 2 kp

Varis löytää ruokavarastosi ja ryöstää ne.

Menetät yhden kelpoisuuspisten.

- 1 kp

Retkeilijät jättävät ruokaa sinulle mutta samalla he houkuttelevat petoja paikalle.

Haetko retkeilijöiden jättämät ruuat?

- **Kyllä.** Heitä noppaa. Jos saat **parillisen silmäluvun**, nappaat ruuan ilman vaaraa (+ 3 kp) Jos luku on **pariton**, joudut melkein pedon saaliiksi (- 2 kp)
- **Ei.**

Ihminen asentaa ruokinnan alueelle.

Saat kaksi kelpoisuuspistettä.

+ 2 kp

Varis löytää ruokavarastosi ja ryöstää ne.

Menetät yhden kelpoisuuspisten.

- 1 kp

Retkeilijät jättävät ruokaa sinulle mutta samalla he houkuttelevat petoja paikalle.

Haetko retkeilijöiden jättämät ruuat?

- **Kyllä.** Heitä noppaa. Jos saat **parillisen silmäluvun**, nappaat ruuan ilman vaaraa (+ 3 kp) Jos luku on **pariton**, joudut melkein pedon saaliiksi (- 2 kp)
- **Ei.**

Närhi ryöstää ruokavarastosi.

Menetät yhden kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Ihminen asentaa ruokinnan alueelle.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Sairastut ja menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Närhi ryöstää ruokavarastosi.

Menetät yhden kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Ihminen asentaa ruokinnan alueelle.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Sairastut ja menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp



Sairastut ja menetät  
kaksi  
kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Sinulla on  
suolistoloisia.  
Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sinulla on  
lintukirppuja.  
Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sairastut ja menetät  
kaksi  
kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Sinulla on  
suolistoloisia.  
Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sinulla on  
lintukirppuja.  
Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Joudut kanahaukan  
saaliiksi.

Menetät kaikki  
kelpoisuuspisteesi.

Sairastut ja menetät  
yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sinulla on  
suolistoloisia.  
Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Joudut kanahaukan  
saaliiksi.

Menetät kaikki  
kelpoisuuspisteesi.

Sairastut ja menetät  
yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sinulla on  
suolistoloisia.  
Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Närhi ryöstää  
ruokavarastosi.

Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sinulla on  
lintukirppuja.  
Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sairastut ja menetät  
yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Närhi ryöstää  
ruokavarastosi.

Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sinulla on  
lintukirppuja.  
Menetät yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Sairastut ja menetät  
yhden  
kelpoisuuspisteen.

- 1 kp



Ihminen asentaa ruokinnan alueelle.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Lämmin talvi pilaa ruokavarastosi.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Ihminen asentaa ruokinnan alueelle.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 2 kp

Ihminen asentaa ruokinnan alueelle.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 1 kp

Lämmin talvi pilaa ruokavarastosi.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Ihminen asentaa ruokinnan alueelle.

Saat yhden kelpoisuuspisteen.

+ 2 kp

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

1.Miten kuukkelikannat ovat uhattuina?  
Keskustelkaa ja paras perustelu saa pisteet!

- a) Ilmastonmuutos
- b) Kilpailu
- c) Vanhojen metsien pirstaloituminen
- d) Sukusiitos

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

1.Miten kuukkelikannat ovat uhattuina?  
Keskustelkaa ja paras perustelu saa pisteet!

- a) Ilmastonmuutos
- b) Kilpailu
- c) Vanhojen metsien pirstaloituminen
- d) Sukusiitos

Lämmin talvi pilaa ruokavarastosi.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 1 kp

Lämmin talvi pilaa ruokavarastosi.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

2. Mikä peto on kuukkelin pahin vihollinen?

- a) kanahaukka
- b) hiiripöllö
- c) näätä

Lämmin talvi pilaa ruokavarastosi.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 1 kp

Lämmin talvi pilaa ruokavarastosi.

Menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

2. Mikä peto on kuukkelin pahin vihollinen?

- a) kanahaukka
- b) hiiripöllö
- c) näätä





3. Kuukkelit on lähes  
ympäri vuoden  
päiväaktiivinen lintu.

Totta vai tarua?

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

3. Kuukkelit on lähes  
ympäri vuoden  
päiväaktiivinen lintu.

Totta vai tarua?

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

Löydät ruokaa!

+ 2 kp

Löydät ruokaa!

+ 2 kp

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

Löydät ruokaa!

+ 2 kp

Löydät ruokaa!

+ 2 kp

Löydät ruokaa!

+ 1 kp

4. Pohjoisissa  
populaatioissa  
kuukkelit ovat  
rohkeampia kuin  
eteläisissä  
populaatioissa.

Totta vai tarua?

5. Miksi talousmetsä  
voi olla vaaraksi  
kuukkelille?

6. Kuinka vanhaksi  
kuukkelit keskimäärin  
elävät?

- a) 2-4
- b) 4-6
- c) 6-8
- d) 8-10 vuotta

4. Pohjoisissa  
populaatioissa  
kuukkelit ovat  
rohkeampia kuin  
eteläisissä  
populaatioissa.

Totta vai tarua?

5. Miksi talousmetsä  
voi olla vaaraksi  
kuukkelille?

6. Kuinka vanhaksi  
kuukkelit keskimäärin  
elävät?

- a) 2-4
- b) 4-6
- c) 6-8
- d) 8-10 vuotta











1. Mikä peto on näistä  
kuukkelille vaarallisin?

- a) varis
- b) kettu
- c) varpushaukka
- d) närhi

Aistit vaaran. Vaihda  
kulkusuuntaa  
seuraavalla  
heittovuorollasi.

Aistit vaaran. Vaihda  
kulkusuuntaa  
seuraavalla  
heittovuorollasi.

1. Mikä peto on näistä  
kuukkelille vaarallisin?

- a) varis
- b) kettu
- c) varpushaukka
- d) närhi

Aistit vaaran. Vaihda  
kulkusuuntaa  
seuraavalla  
heittovuorollasi.

Aistit vaaran. Vaihda  
kulkusuuntaa  
seuraavalla  
heittovuorollasi.

Aistit vaaran. Vaihda  
kulkusuuntaa  
seuraavalla  
heittovuorollasi.

Aistit vaaran ja  
piiloudut. Pysy  
paikoillasi seuraavan  
heittovuoron.

Aistit vaaran ja  
piiloudut. Pysy  
paikoillasi seuraavan  
heittovuoron.

Aistit vaaran. Vaihda  
kulkusuuntaa  
seuraavalla  
heittovuorollasi.

Aistit vaaran ja  
piiloudut. Pysy  
paikoillasi seuraavan  
heittovuoron.

Aistit vaaran ja  
piiloudut. Pysy  
paikoillasi seuraavan  
heittovuoron.

Aistit vaaran ja  
piiloudut. Pysy  
paikoillasi seuraavan  
heittovuoron.

Aistit vaaran ja  
pakenet. Saat  
ylimääräisen  
heittovuoron.

2. Miksi avomaasto  
voi olla vaaraksi  
kuukkelille?

Aistit vaaran ja  
piiloudut. Pysy  
paikoillasi seuraavan  
heittovuoron.

Aistit vaaran ja  
pakenet. Saat  
ylimääräisen  
heittovuoron.

2. Miksi avomaasto  
voi olla vaaraksi  
kuukkelille?



Varpushaukka hyökkää kimppuusi mutta pystyt pakenemaan.

Saat ylimääräisen heittovuoron mutta menetät 3 kelpoisuuspistettä hyökkäyksessä.

- 3 kp

Kanahaukka hyökkää kimppuusi mutta pystyt pakenemaan.

Saat ylimääräisen heittovuoron mutta menetät 3 kelpoisuuspistettä hyökkäyksessä.

- 3 kp

Varpushaukka yrittää saada sinut saaliikseen. Heitä noppaa.

Jos saat **parittoman luvun, selviät hyökkäyksestä.**

Jos saat **parillisen luvun, joudut saaliiksi ja kuolet.** Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi.

Varpushaukka hyökkää kimppuusi mutta pystyt pakenemaan.

Saat ylimääräisen heittovuoron mutta menetät 3 kelpoisuuspistettä hyökkäyksessä.

- 3 kp

Kanahaukka hyökkää kimppuusi mutta pystyt pakenemaan.

Saat ylimääräisen heittovuoron mutta menetät 3 kelpoisuuspistettä hyökkäyksessä.

- 3 kp

Varpushaukka yrittää saada sinut saaliikseen. Heitä noppaa.

Jos saat **parittoman luvun, selviät hyökkäyksestä.**

Jos saat **parillisen luvun, joudut saaliiksi ja kuolet.** Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi.

Kanahaukka yrittää saada sinut saaliikseen. Heitä noppaa.

Jos saat **parittoman luvun, selviät hyökkäyksestä.**

Jos saat **parillisen luvun, joudut saaliiksi ja kuolet.** Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi ja putoat pelistä.

Hiiripöllö yrittää saada sinut saaliikseen. Heitä noppaa.

Jos saat **parittoman luvun, selviät hyökkäyksestä.**

Jos saat **parillisen luvun, joudut saaliiksi ja kuolet.** Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi.

Varpushaukka hyökkää kimppuusi mutta pystyt pakenemaan.

Selviydyt juuri ja juuri hyökkäyksestä.

Sinulle jää yksi kelpoisuuspiste jäljelle.

Kanahaukka yrittää saada sinut saaliikseen. Heitä noppaa.

Jos saat **parittoman luvun, selviät hyökkäyksestä.**

Jos saat **parillisen luvun, joudut saaliiksi ja kuolet.** Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi ja putoat pelistä.

Hiiripöllö yrittää saada sinut saaliikseen. Heitä noppaa.

Jos saat **parittoman luvun, selviät hyökkäyksestä.**

Jos saat **parillisen luvun, joudut saaliiksi ja kuolet.** Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi.

Varpushaukka hyökkää kimppuusi mutta pystyt pakenemaan.

Selviydyt juuri ja juuri hyökkäyksestä.

Sinulle jää yksi kelpoisuuspiste jäljelle.

Joudut kanahaukan saaliiksi. Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi.

Aistit vaaran ja pakenet. Saat ylimääräisen heittovuoron.

3. Mikä on kuukkelin uhanalaisuusluokitus Suomessa?

- a) elinvoimainen
- b) silmälläpidettävä
- c) vaaraantunut
- d) erittäin uhanalainen

Joudut kanahaukan saaliiksi. Menetät kaikki kelpoisuuspisteesi.

Aistit vaaran ja pakenet. Saat ylimääräisen heittovuoron.

3. Mikä on kuukkelin uhanalaisuusluokitus Suomessa?

- a) elinvoimainen
- b) silmälläpidettävä
- c) vaaraantunut
- d) erittäin uhanalainen



Aistit vaaran ja pakenet. Saat ylimääräisen heittovuoron.

4. Missä ikäryhmässä kuukkelipopulaatiossa on suurin kuolleisuus?

- a) pesäpoikaset
- b) lentopoikaset 0-1 v.
- c) aikuiset 1- 5 v.
- d) vanhat 5 – 10 v.

Sinulla on suolistoloisia. Menetät yhden kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

Aistit vaaran ja pakenet. Saat ylimääräisen heittovuoron.

4. Missä ikäryhmässä kuukkelipopulaatiossa on suurin kuolleisuus?

- a) pesäpoikaset
- b) lentopoikaset 0-1 v.
- c) aikuiset 1- 5 v.
- d) vanhat 5 – 10 v.

Sinulla on suolistoloisia. Menetät yhden kelpoisuuspisteen.

- 1 kp

5. Kuukkelit on herkkä ääriolosuhteille.

Totta vai tarua?

Sairastut ja menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Selviät vaarasta tällä kertaa säikähdyksellä.

Jatka pelaamista normaalisti.

5. Kuukkelit on herkkä ääriolosuhteille.

Totta vai tarua?

Sairastut ja menetät kaksi kelpoisuuspistettä.

- 2 kp

Selviät vaarasta tällä kertaa säikähdyksellä.

Jatka pelaamista normaalisti.

Selviät vaarasta tällä kertaa säikähdyksellä.

Jatka pelaamista normaalisti.

Selviät vaarasta tällä kertaa säikähdyksellä.

Jatka pelaamista normaalisti.

Hiiripöllö hyökkää kimppuusi mutta pystyt pakenemaan.

Saat ylimääräisen heittovuoron mutta menetät 3 kelpoisuuspistettä hyökkäyksessä.

- 3 kp

Selviät vaarasta tällä kertaa säikähdyksellä.

Jatka pelaamista normaalisti.

Selviät vaarasta tällä kertaa säikähdyksellä.

Jatka pelaamista normaalisti.

Hiiripöllö hyökkää kimppuusi mutta pystyt pakenemaan.

Saat ylimääräisen heittovuoron mutta menetät 3 kelpoisuuspistettä hyökkäyksessä.

- 3 kp